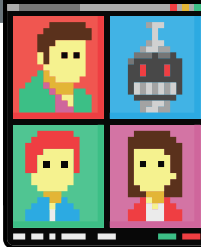


Waar zijn we



videobespel

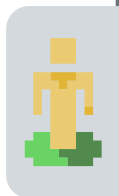


nodig

Videobel-software

spelregels

- 1 Alle spelers gaan (**tegelijk**) naar Google maps (of iets vergelijkbaars) en kiezen een *streetview-locatie* ergens in de wereld.
- 2 Een voor een zijn spelers aan de beurt. De speler die aan de beurt is klikt op de knop om het scherm te delen waar de streetview locatie staat.
- 3 De andere spelers hebben nu **30 seconden** om te raden waar in de wereld die locatie is. De speler die het *meest dichtbij* raadt krijgt **1 punt**.

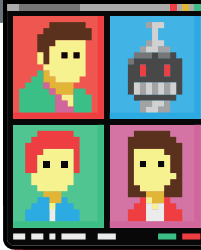


Ga door tot iedereen aan de beurt is geweest. De speler met de meeste punten is de winnaar en krijgt een **ster**.

SWITCH



Microplaybackshow




videobespel



nodig

Videobel-software, geen zangtalent

spelregels

- 1 Een voor een zijn spelers aan de beurt (*doe maar van links naar rechts ofzo*).
- 2 De speler die aan de beurt is zet de microfoon uit. 
- 3 Deze speler heeft **1 minuut** om een lied hardop te zingen. Maak je geen zorgen of het vals is want je geluid staat toch uit.
- 4 De andere spelers moeten nu raden wat er gezongen wordt. Wie het als eerste raadt krijgt **1 punt**. Als er goed is geraden krijgt de zanger ook **1 punt**.

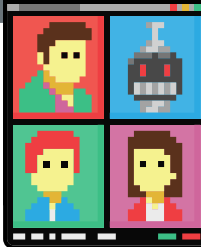


Ga door tot iedereen aan de beurt is geweest. De speler met de meeste punten is de winnaar en krijgt een **ster**.

SWITCH



Klinkt als




videobespel



nodig

Videobel-software, een goed oor

spelregels

- 1 Een voor een zijn spelers aan de beurt, de switcher mag als eerste.
- 2 De speler die aan de beurt is zet de camera uit. 
- 3 Die speler zoekt een voorwerp dat een interessant of vreemd geluid maakt, en laat het andere spelers horen, *met de camera de hele tijd uit.*
- 4 De andere spelers moeten nu raden wat voor voorwerp dat is. Wie het als eerste raadt krijgt **1 punt**. Als er goed is geraden krijgt de speler met het beeld uit ook **1 punt**. Ga door tot iedereen aan de beurt is geweest.

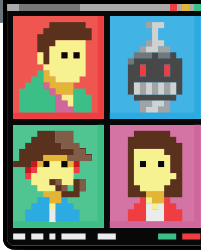


Ga door tot iedereen aan de beurt is geweest. De speler met de meeste punten is de winnaar en krijgt een **ster**.

SWITCH



Domestische speurneuzen



videobespel



nodig

Videobel-software

spelregels

- 1 Een voor een zijn spelers aan de beurt (*bepaal zelf maar lekker de volgorde*).
- 2 De speler die aan de beurt is pakt een vreemd voorwerp uit de kamer waar hij of zij zich bevindt en laat het goed aan de andere spelers zien.
- 3 De andere spelers hebben nu **30 seconden** om een voorwerp te zoeken dat daar op lijkt.
- 4 De speler die het voorwerp aan de anderen liet zien mag kiezen wiens voorwerp er inderdaad het meeste op lijkt. Die speler krijgt **1 punt**. Als meerdere spelers een identiek voorwerp hebben gevonden, dan gaat de punt naar degene die het voorwerp als eerste had.

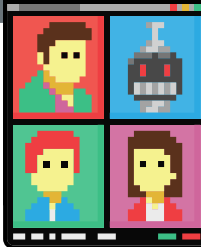


Ga door tot iedereen aan de beurt is geweest. De speler met de meeste punten is de winnaar en krijgt een **ster**.

SWITCH



Liplasers




videobespel



nodig

Videobel-software

spelregels

- 1 Een voor een zijn spelers aan de beurt (*bepaal zelf maar lekker de volgorde*).
- 2 Alle spelers die **niet** aan de beurt zijn zetten hun microfoons uit. 
- 3 De ge-mute spelers beginnen nu, **gedurende 30 seconden** met praten tegen de rest (*ook al kunnen ze je niet horen, goede metafoor voor het leven haha snap je? slim he*). De spelers mogen zelf kiezen of ze écht praten, of doen alsof.
- 4 De speler die aan de beurt is moet binnen 30 seconden raden wie er echt praat, en wie doet alsof. Als hij het goed raadt krijgt hij een punt en mag de betreffende speler stoppen met praten.

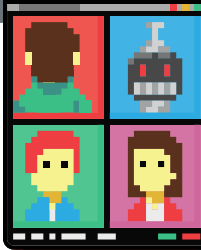


Ga door tot iedereen aan de beurt is geweest. De speler met de meeste punten is de winnaar en krijgt een **ster**.

SWITCH

H

Turn around



videobespel



nodig

Videobel-software

spelregels

- 1 Alle spelers draaien zich om, met hun rug naar de camera.
- 2 Vervolgens mogen de spelers zich omdraaien met hun gezicht naar de camera wanneer ze willen.
- 3 Wie zich als eerste omdraait, heeft **verloren**. Maar let op! Wie zich als laatste omdraait, **verliest** ook. De rest krijgt **1 punt**.
- 4 Speel 4 rondes. Als twee spelers evenveel punten hebben, speel dan door tot iemand de meeste punten heeft.

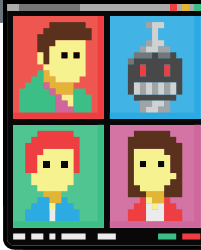


De speler met de meeste punten is de winnaar en krijgt een **ster**.

SWITCH

H

Speedschrijvers



videobespel



nodig

Videobel-software, pen en papier

spelregels

- 1 Een voor een zijn spelers aan de beurt (*de jongste speler eerst ofzo, doe eens gek*).
- 2 Als je aan de beurt bent typ je in de chatfunctie van de videobel-software 5 woorden naar keuze. Lange en moeilijke woorden zijn het leukst (*voor jou dan, niet voor je medespelers*).
- 3 De andere spelers moeten nu zo snel mogelijk die woorden met pen en papier opschrijven en het blaadje daarna voor de camera houden.
- 4 De speler die het eerste alle woorden (*in enigszins leesbare staat*) voor de camera houdt krijgt **1 punt**. Als je een spelfout maakt ben je **gediskwalificeerd**.



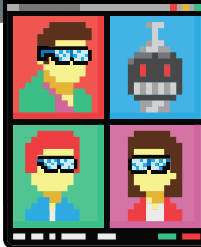
Ga door tot iedereen aan de beurt is geweest. De speler met de meeste punten is de winnaar en krijgt een **ster**.

Uitzondering: spelers met dyslexie mogen zoveel spelvouten maken als ze wile.

SWITCH



Stalen blikken



videobespel



nodig

Videobel-software

spelregels

- 1 Spelers hebben **1 minuut** om in MS-paint (of vergelijkbare software) **OF met** pen en papier een tekening te maken waarvan ze hopen dat de andere spelers erom moeten lachen.
- 2 De spelers laten nu een voor een hun tekening aan de andere spelers zien.
- 3 Als jouw tekening iemand aan het lachen maakt krijg je **1 punt** per lachende speler (*lachen om je eigen grap telt niet*).

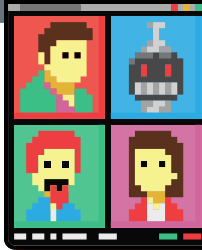


Ga door tot iedereen aan de beurt is geweest. De speler met de meeste punten is de winnaar en krijgt een **ster**.

SWITCH



Snapshots



videobespel



nodig

Videobel-software

spelregels

- 1 Een voor een zijn spelers aan de beurt (*bepaal zelf maar lekker de volgorde*).
- 2 Als je aan de beurt bent heb je **15 seconden** om voor de camera gekke bekken te trekken.
- 3 De andere spelers mogen tijdens je gekke-bekken-theater **screenshots** maken. *Als dit technisch uitdagend is kun je uiteraard altijd gewoon een foto van je scherm maken met je telefoon.*
- 4 Na afloop bekijken de spelers hun screenshots en kiezen de leukste uit, en laten deze zien aan de andere spelers.

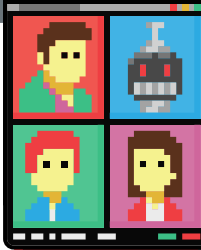


De spelers mogen nu stemmen wie de leukste screenshot of foto heeft gemaakt. Die speler is de winnaar en krijgt een **ster**.

SWITCH



Opzoekers



videobespel



nodig

Videobel-software

spelregels

- 1 Een voor een zijn spelers aan de beurt. *(Bepaal zelf maar lekker de volgorde.)*
- 2 Als je aan de beurt bent mag je de andere spelers een trivia-achtige vraag stellen. *Je hoeft zelf **niet** het antwoord te weten! Hoe moeilijker de vraag, hoe beter.*
- 3 De andere spelers mogen nu het internet gebruiken om het antwoord op je vraag te vinden.
- 4 Wie de vraag als eerste correct kan beantwoorden krijgt **1 punt**.



Ga door tot iedereen een vraag heeft gesteld. De speler met de meeste punten is de winnaar en krijgt een **ster**.

SWITCH

